

Advance Rendering Modo

เวลาเรียน เต็มวัน(จันทร์ - ศุกร์, 10:00 น. - 17:00 น.)
ระยะเวลาเรียนทั้งหมด 1 อาทิตย์ (รวม 30 ชั่วโมง)
ซอฟต์แวร์ที่ใช้ Modo
ราคา 8,000 บาท

สิ่งที่จะได้หลังจากจบคอร์ส

- สามารถสร้างวัสดุได้ตามต้องการและจัดแสงได้อย่างถูกวิธี

Day 1

เรียนการคลี่พื้นผิวของโมเดลโดยใช้เครื่องมือใน UV Tool
พร้อมกับเรียนการใช้ เครื่องมือ Move, Rotate, Scale ในหน้าต่าง UV

เรียนการนำ UV มาใช้สำหรับ Paint ลวดลายต่างๆลงบนพื้นผิวของวัตถุ

Day 2

เรียนการใช้ Preset (วัสดุต่างๆและโมเดลที่มีมาให้) อย่างถูกวิธี

เรียนการตั้งค่าวัสดุทึบแสงๆเช่น ไม้ เหล็ก สแตนเลส พลาสติก ผ้า หนัง หิน
ทำความรู้จักกับ Layer Image เพื่อใช้รูปภาพควบคุมคุณสมบัติของพื้นผิวแทนการตั้งค่า %

Day 3

เรียนการตั้งค่าวัสดุโปร่งใสชนิดต่างๆเช่น แก้ว น้ำ พลาสติกใส กระจกฝ้า

เรียนการเตรียมไฟล์งานสำหรับจัดแสงเพื่อให้ง่ายต่อการจัดแสง พร้อมกับเรียนการจัดแสง
เลียนแบบแสงธรรมชาติ (Sun&Sky) ให้ตรงตามช่วงเวลาจริง

Day 4

เรียนการจัดแสงโดยใช้ Hdri Image มาให้แสงสว่างในงาน เพื่อให้ได้สภาพแสงตามภาพ
รวมถึงใช้ในการจัดแสงแบบสตูดิโอ

เรียนการใช้ไฟแบบต่างๆ (Point Light/Cylinder Light/Photometric Light) สำหรับจัดแสง
ในงานภายใน

Day 5

เรียนการเพิ่ม Render Passes ในขั้นตอนสุดท้ายสำหรับนำภาพไป Compositing ใน PS

เรียนการตั้งค่าพารามิเตอร์ใน Render สำหรับใช้ในการเรนเดอร์จริง

- Frame
- Setting
- Global Illumination

หมายเหตุ : เนื่องจากเราให้ความสำคัญกับนักเรียนทุกคนในแต่ละคอร์สที่สอน
ดังนั้นในการสอนแต่ละคอร์ส อาจจะมีแตกต่างในการสอนบ้าง
ขึ้นอยู่กับความต้องการของนักเรียนในแต่ละคอร์ส เพื่อให้ตรงกับความต้องการ
ของนักเรียนในคอร์สนั้นๆ

Mod-Ed 3D Training Center

+066 87 696 2220
www.mod-ed.com

© Mod-Ed Ltd. All Rights Reserved.