

Architecture Modeling

เวลาเรียน เต็มวัน(จันทร์ - ศุกร์, 10:00 น. - 17:00 น.)
ระยะเวลาเรียนทั้งหมด 1 อาทิตย์ (รวม 30 ชั่วโมง)
ซอฟต์แวร์ที่ใช้ Modo
ราคา 8,000 บาท

สิ่งที่จะได้หลังจากจบคอร์ส

- สามารถขึ้นโมเดลตัวอาคาร
และโมเดลเฟอร์นิเจอร์ได้

Day 1

เริ่มต้นเรียนรู้เกี่ยวกับส่วนต่างๆของโปรแกรม (Interface) และพื้นที่การทำงาน
ในวิวพอร์ต 3 มิติ รวมไปถึงการตั้งค่าเริ่มต้นในส่วนที่สำคัญของโปรแกรม

เรียนการใช้เครื่องมือสำหรับสร้างวัตถุสามมิติแบบพื้นฐาน และการเคลื่อนที่วัตถุ
ด้วยวิธีการต่างๆ

เรียนการใช้งาน Item ในการแยกวัตถุพร้อมกับแนะนำการใช้ Preset สำเร็จรูป
เบื้องต้น และการ preview งานในโปรแกรม (ทำงานพร้อมเห็นเรนเดอร์จริงไปด้วย)

Day 2

เรียนการนำไฟล์ Reference รูปแบบต่างๆเข้ามาใช้ในโมโโด เช่นไฟล์ Autocad
ไฟล์ Ai (illustrator) และ ไฟล์โมเดล 3 มิติจากโปรแกรมอื่น

เริ่มต้นขึ้นโมเดลตัวอาคารจาก Reference ที่เป็น 2 มิติ พร้อมกับเรียนรู้การใช้
เครื่องมือต่างๆสำหรับ สร้างและแก้ไขวัตถุ
เรียนการใช้เครื่องมือที่เป็นตัวช่วยในการเข้าสเกลงาน (Snap, Action Center,
Workplane, Dimension Tool)

เรียนการใช้เครื่องมือสำหรับก๊อปปีวัตถุแบบต่างๆ ด้วยเครื่องมือใน Duplicate

Day 3

เรียนการขึ้นโมเดลสำหรับงานภายในแบบ sketch พร้อมใส่รายละเอียดในงาน
พร้อมกับเรียนรู้การใช้เครื่องมือต่างๆสำหรับ สร้างและแก้ไขวัตถุ

Day 4

เรียนการขึ้นโมเดลรูปทรงอิสระ ด้วยวิธีการ Polygon Modeling สำหรับงาน
Architecture พร้อมกับเรียนรู้การใช้เครื่องมือต่างๆสำหรับ สร้างและแก้ไขวัตถุ

Day 5

เรียนการสร้างเส้นโค้งรูปแบบต่างๆ สำหรับใช้ในงานแบบที่มีรูปทรงอิสระ
และวิธีสร้างเส้นรูปหน้าตัดแบบต่างๆ เพื่อเก็บเป็น Preset สำหรับเก็บ
เก็บเป็นฐานข้อมูล พร้อมเรียนวิธีการนำรูปหน้าตัดมาใช้สร้างเป็นวัตถุสามมิติ

เรียนการใส่รูปภาพลงบนพื้นผิว (uv map) เบื้องต้น
เรียนการตั้งค่ากล้องและวิธีการวางตำแหน่งกล้องในงาน Architecture

หมายเหตุ : เนื่องจากเราให้ความสำคัญกับนักเรียนทุกคนในแต่ละคอร์สที่สอน
ดังนั้นในการสอนแต่ละคอร์ส อาจจะมีการแตกต่างกันในการสอนบ้าง
ขึ้นอยู่กับความต้องการของนักเรียนในแต่ละคอร์ส เพื่อให้ตรงกับ
ความต้องการของนักเรียนในคอร์สนั้นๆ