

Product Design Modeling

เวลาเรียน เต็มวัน(จันทร์ - ศุกร์, 10:00 น. - 17:00 น.)
ระยะเวลาเรียนทั้งหมด 1 อาทิตย์ (รวม 30 ชั่วโมง)
ซอฟต์แวร์ที่ใช้ Modo
ราคา 8,000 บาท

สิ่งที่จะได้หลังจากจบคอร์ส

- สามารถขึ้นรถ/โทรศัพท์ และ
เฟอร์นิเจอร์ที่มีความซับซ้อนได้

Day 1

เริ่มต้นเรียนรู้เกี่ยวกับส่วนต่างๆของโปรแกรม(Interface) และพื้นที่การทำงาน
ในวิวพอร์ท 3 มิติ รวมไปถึงการตั้งค่าเริ่มต้นในส่วนที่สำคัญๆของโปรแกรม

เรียนการใช้เครื่องมือสำหรับสร้างวัตถุสามมิติแบบพื้นฐาน และการเคลื่อนที่วัตถุ
ด้วยวิธีการต่างๆ

เรียนการใช้งาน Item ในการแยกวัตถุพร้อมกับแนะนำการใช้ Preset สำเร็จรูป
เบื้องต้น และการ preview งานในโปรแกรม (ทำงานพร้อมเห็นเรนเดอร์จริงไปด้วย)

Day 2

เรียนการนำไฟล์ Reference รูปแบบต่างๆเข้ามาใช้ในโมโด เช่นไฟล์ Autocad
ไฟล์ Ai (illustrator)

เรียนรู้เกี่ยวกับหลักการของ Polygon และ Subdivision
เรียนการใช้เครื่องมือ Polygon Tool สำหรับสร้างและแก้ไข (Vertex Tool , Edge Tool ,

Polygon tool และอื่นๆ)

เริ่มต้นขึ้นโมเดลตัวอย่างพร้อมกับเรียนรู้วิธีขึ้นอย่างเป็นขั้นตอน

Day 3

เรียนการใช้ Deform Tool สำหรับจัดการกับโครงสร้างของพื้นผิวในลักษณะต่างๆ
ขึ้นโมเดลรถยนต์เพื่อทำความเข้าใจกับส่วนเว้าส่วนโค้งของพื้นผิวที่มีความซับซ้อน

Day 4

เรียนเทคนิคในการสร้างและลบโครงสร้างของพื้นผิว Polygon เพื่อให้มีผลต่อการ Subdivision
ขึ้นโมเดลตามโจทย์ที่ให้หรือจะใช้โมเดลที่หามาเอง โดยผู้สอนจะคอยแนะนำไปด้วย

Day 5

เรียนการใช้สร้างเส้นโค้งจากเครื่องมือสำหรับสร้างเส้น และเรียนการสร้างพื้นผิวจากเส้น
โค้งโดยใช้ Patch Tool พร้อมกับการทำ Base Modeling (โมเดลเริ่มต้น) จาก Patch

เรียนวิธีใช้เครื่องมืออื่นๆเพิ่มเติม Solid Sketch , Replicator , Radial Sweep

เรียนการใส่รูปภาพลงบนพื้นผิว (uv map) เบื้องต้น

เรียนการตั้งค่ากล้องและวิธีการวางตำแหน่งกล้องในงาน Product Design

หมายเหตุ : เนื่องจากเราให้ความสำคัญกับนักเรียนทุกคนในแต่ละคอร์สที่สอน
ดังนั้นในการสอนแต่ละคอร์ส อาจจะมีการแตกต่างกันในการสอนบ้าง
ขึ้นอยู่กับความต้องการของนักเรียนในแต่ละคอร์ส เพื่อให้ตรงกับความต้องการ
ของนักเรียนในคอร์สนั้นๆ

